

(1) Rallye-copie : le gnome

Le gnome est caractérisé par sa petite taille (environ trente centimètres), une tête énorme et des pieds durs et osseux. Le gnome vit sous la terre, dans des trous et sortent parfois pour faire trébucher les voyageurs imprudents.

Les gnomes sont souvent confondus avec les lutins ou les gobelins. Pourtant, ce sont des créatures plus robustes et plus tenaces.

Dans la saga Harry Potter, ils infestent les jardins et sont considérés comme des nuisibles.

Pour se débarrasser d'un gnome, il suffit de l'attraper et de le faire tournoyer jusqu'à ce qu'il ait le vertige puis de le lancer par dessus la clôture du jardin.

(2) Rallye-copie : le goblin

Le goblin est de petite taille (un peu plus grand que les elfes de maison), particulièrement intelligent et fier. Il possède des doigts fins, de longs pieds et une tête bombée beaucoup plus grosse que celle d'un humain.

Les gobelins se nourrissent principalement de viande crue, de racines et de champignons.

Dans la saga Harry Potter, ils possèdent des pouvoirs magiques mais ne sont pas autorisés à faire usage d'une baguette magique. Ils sont responsables de la banque Gringotts.

Les relations entre gobelins et sorciers ont souvent été tumultueuses, causant de nombreuses guerres à travers l'histoire du monde magique.

(3) Rallye-copie : l'hippogriffe

Un hippogriffe est une créature volante hybride : mi-cheval et mi-aigle. Il a des yeux orange mais sa robe peut avoir plusieurs nuances : noir d'encre, vert bronze, marron-rouge, gris-bleu et blanc rosé. L'envergure des ailes d'un hippogriffe adulte est d'environ quatre mètres.

Si une personne souhaite s'approcher d'un hippogriffe, elle doit le fixer dans les yeux sans cligner et le saluer en s'inclinant. Si l'animal s'incline à son tour, la personne peut le toucher et même le chevaucher.

L'hippogriffe est carnivore et extrêmement dangereux tant qu'il n'est pas dressé. Il peut se nourrir d'insectes, d'oiseaux et de petits animaux.

(4) Rallye-copie : le phénix

Dans l'univers Harry Potter, le phénix est un oiseau capable de disparaître et réapparaître quand et où il le souhaite, en produisant des flammes. C'est un animal puissant qui peut transporter des charges très lourdes. Ses larmes ont de grands pouvoirs de guérison.

Le phénix est doué d'une intelligence développée. Il est également immortel. En effet, lorsqu'il est vieux, il s'enflamme et un bébé phénix émerge des cendres.

Le phénix est la créature mythologique préférée de J.K. Rowling, l'auteure de la saga Harry Potter.

(5) Rallye-copie : le basilic

Le basilic est une créature de la mythologie grecque.

C'est un reptile gigantesque d'au moins six mètres de long et de l'épaisseur d'un gros tronc de chêne. Il peut vivre plusieurs centaines d'années et naît d'un œuf de poulet couvé par un crapaud. Ses écailles sont vertes et brillantes; ses yeux sont grands et jaunes.

Pour tuer ses victimes, la créature a recours à ses crochets venimeux ou à ses yeux meurtriers qui tuent quiconque croise directement son regard. Créer et élever un basilic est interdit pour les sorciers.

Harry Potter aura l'occasion de croiser un basilic dans la Chambre des secrets de Poudlard.

(6) Rallye-copie : le centaure

Le centaure est une créature de la mythologie grecque ayant un corps de cheval mais dont le torse, les bras et la tête sont humains.

Les habitudes des centaures sont très éloignées de celles des humains : ils vivent en pleine nature, refusent de s'habiller, évitent les contacts avec les humains. Ils vivent en groupe et sont très intelligents. Ils sont très fiers de leur espèce et de leurs secrets.

Une colonie de centaures habite dans la Forêt Interdite de Poudlard.

Les centaures sont quelquefois armés d'arcs et de flèches, et se passionnent pour la lecture de l'avenir dans les planètes.

(7) Rallye-copie : le bicorné

Le bicorné est une créature hybride mi-homme, mi-animal pouvant avoir différentes apparences. Il peut s'agir d'un tigre, d'une vache ou encore d'une panthère mais régulièrement représentés avec une tête d'homme à cornes.

Ses cornes, réduites en poudre, entrent dans la composition du polynectar préparé par Hermione. Les bicornes perdent leurs cornes une fois par an.

Le bicorné est une créature reprise au folklore français.

(8) Rallye-copie : l'elfe de maison

Les elfes de maison sont des créatures de petite taille pouvant aller de soixante à quatre-vingt dix centimètres de haut. Ils ont la voix aiguë, les jambes très courtes, des yeux globuleux et de grandes oreilles semblables à celles d'une chauve-souris. Ils ont de grands pouvoirs magiques et peuvent transplaner quand et où ils le souhaitent. Ils peuvent faire léviter des objets ou jeter des sorts sans incantation ni baguette. Ils n'ont pas le droit de faire usage de la magie sans l'autorisation de leur maître.

Leur devoir est de servir et respecter une famille pour toujours. Pour retrouver leur liberté, ils doivent recevoir un vêtement de leur maître.

(9) Rallye-copie : la sirène

Dans la saga Harry Potter, les sirènes apparaissent lors de la seconde tâche du Tournoi des Trois Sorciers. A cette occasion, Poudlard accueille deux autres écoles de magie.

La sirène est un animal magique mi-humain, mi-poisson. Ces êtres de l'eau ont la peau grisâtre et de longs cheveux verts. Leurs yeux sont jaunes, tout comme leurs dents cassées. Elles portent autour du cou des cordes fabriquées avec des cailloux et leur puissante queue de poisson est argentée.

(10) Rallye-copie : le troll

Dans l'univers Harry Potter, les trolls sont de grandes créatures à l'apparence humaine pouvant atteindre une taille de trois mètres cinquante et peser plus d'une tonne. Le troll est généralement très stupide et possède un caractère violent et imprévisible.

Les trolls communiquent entre eux grâce à des grognements.

Il existe plusieurs variétés de trolls : les trolls des forêts, les trolls des montagnes ou les trolls des rivières.

(11) Rallye-copie : le dragon

Les dragons sont des gigantesques reptiles ailés qui crachent du feu. Ils sont très difficiles à cacher et les ministères travaillent d'arrache-pied pour maintenir leur existence secrète. L'élevage de dragons est interdit par la Convention des Sorciers depuis 1709 et leurs œufs sont interdits à la vente.

Les dragons sont des ennemis difficiles pour un sorcier : il faut plusieurs sorts pour les terrasser. Certains charmes peuvent les endormir.

(12) Rallye-copie : l'acromentule

Une acromentule est une monstrueuse et gigantesque araignée pleine de poils noirs et dotée de huit yeux. Sa paire de pinces aiguës et son venin en font une créature très dangereuse. Elle possède une intelligence quasi humaine et la faculté de parler. Les acromentules vivent groupées dans une grotte tissée de toiles. Elles peuvent pondre jusqu'à cent œufs à la fois. Ils sont blancs et mous, de la taille d'un ballon de plage.

Leur ennemi juré est le basilic.

La plus connue est Aragog, qui fut élevée par Hagrid durant sa scolarité.

(13) Rallye-copie : la licorne

Les licornes sont des créatures aux puissants pouvoirs magiques. Elles sont timides et évitent généralement le contact avec les humains.

Le sang de licorne est un élixir de longue vie; cependant tuer une licorne est un acte ignoble. Les crins et les cornes de licorne sont utilisés dans les potions magiques. Les crins peuvent être utilisés pour constituer le cœur d'une baguette magique. La baguette de Ron en contient un. Un crin vaut très cher sur le marché.

Le galop de la licorne est si rapide et si léger qu'il est très difficile de la capturer.

(14) Rallye-copie : le loup-garou

Les loups-garous sont des êtres humains qui ont été mordus par un loup-garou avant d'en devenir un.

Ils ne peuvent pas contrôler leur transformation; cette dernière s'effectue à chaque pleine lune, que le sorcier le veuille ou non. À partir du moment où il est transformé, le loup-garou ne peut plus se gérer; il pourrait mordre voire tuer ses amis les plus proches. La morsure peut être mortelle. Les récentes recherches ont permis de mettre au point une potion appelée Potion Tue-loup qui n'empêche pas la transformation mais permet au loup-garou de se contrôler. Il se transforme alors en un simple loup terrorisé qui se cache pendant toute la durée de la transformation.

(15) Rallye-copie : le chien à trois têtes

Le chien à trois têtes est un gigantesque animal, qui, dans la mythologie grecque, garde la porte des Enfers.

Dans la saga Harry Potter, Hagrid possède un chien à trois têtes appelé Touffu et qui a été utilisé pour garder la pierre philosophale dans le tome 1. Le seul moyen de passer devant lui est de lui jouer de la musique pour l'endormir. Ainsi, le professeur Quirrell utilise une sorte de harpe et Harry, une flûte.

(16) Rallye-copie : le sphinx

Le sphinx, tel qu'il est décrit dans les livres Harry Potter, est un lion à tête humaine, doué de parole et capable de tenir une conversation. Cette créature adore poser des énigmes et devinettes.

Les sphinx furent utilisés pendant des siècles comme gardiens de trésors par les sorciers.

Dans Harry Potter et la Coupe de feu, Harry croise une sphinge (femelle du sphinx) dans le labyrinthe de l'épreuve finale. Elle lui pose une énigme, qu'il réussit à résoudre, lui permettant de poursuivre son chemin vers la coupe.

(17) Rallye-copie : le Botruc

Le Botruc est une petite créature pouvant mesurer jusqu'à vingt centimètres de hauteur. Son corps semble être un mélange d'écorces et de brindilles dont la couleur peut varier entre le marron, le vert et le blanchâtre. Ses doigts sont particulièrement longs et pointus. Cette apparence lui permet de se cacher et de se confondre très efficacement dans les arbres dans lesquels il niche. Il se nourrit principalement d'insectes et de cloportes.

De nature paisible et timide, le Botruc est un animal qui ne deviendra agressif que si l'arbre dans lequel il vit et qu'il protège est menacé.

(18) Rallye-copie : le crapaud

Les crapauds sont des animaux de compagnie dans le monde des sorciers. Ils sont, à priori, dépourvus de pouvoirs magiques.

Neville possède un crapaud aux tendances fugueuses nommée Trevor, cadeau de son grand-oncle et Ron possède une grenouille dans un aquarium chez lui.

Les crapauds à la menthe sont des confiseries vendues chez Honeydukes.

(19) Rallye-copie : l'épouvantard

Un épouvantard est une créature qui peut changer d'aspect à volonté et qui privilégiera toujours la forme la plus terrifiante possible pour la personne qui lui fait face en puisant dans ses peurs les plus profondes. Sa véritable apparence est inconnue.

Les changements de formes d'un épouvantard sont instantanés et émettent un bruit semblable à un claquement de fouet.

Les épouvantards préfèrent vivre dans les endroits sombres et confinés comme les armoires ou les placards.

Par exemple, si tu as très peur des rats, l'épouvantard se transformera en rat.

(20) Rallye-copie : le géant

Un géant est une créature extrêmement grande qui mesure entre six et huit mètres de haut. Selon Hermione, il est difficile de stupéfier un géant car ils sont coriaces comme les trolls.

Les géants sont décrits comme extrêmement violents et se battent souvent entre eux.

Hagrid est d'ailleurs un demi-géant, de par son père sorcier et de sa mère géante.

Rallye-copie

Les créatures fantastiques
dans l'univers Harry Potter

© LA CLASSE DE JOHANNA



<http://www.calaries.com>

Rallye-copie

Les créatures fantastiques
dans l'univers Harry Potter

© LA CLASSE DE JOHANNA



<http://www.calaries.com>

Prénom :

Rallye-copie : Les créatures fantastiques dans l'univers Harry Potter

N°	Titre du texte	Mes points - Essai 1	Mes points - Essai 2
1	Le gnome		
2	Le gobelin		
3	L'hippogriffe		
4	Le phénix		
5	Le basilic		
6	Le centaure		
7	Le bicorne		
8	L'elfe de maison		
9	La sirène		
10	Le troll		
11	Le dragon		
12	L'acromentule		
13	La licorne		
14	Le loup-garou		
15	Le chien à trois têtes		
16	Le sphinx		
17	Le Botruc		
18	Le crapaud		
19	L'épouvantard		
20	Le géant		

Mon total :